ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
'Pintar la sala de estar'
Ent-teach Unidad 6 Gestión de Proyectos

Descripción de la actividad de aprendizaje

3 amigos y tú decidís pintar tu sala de estar. Para completar este proyecto, se decide por una planificación de tareas adecuada y programación de tareas. Como Gerente de Proyecto y que están obligados a preparar el ejemplo de planificación de proyecto para preparar la estructura del proyecto, así como el calendario del proyecto para completar el proyecto a tiempo y con el más alto nivel de calidad. Usted está obligado a utilizar el documento en el Anexo 1 como programa de planificación de tareas.

El contenido de esta actividad con el fin de ser estudiante amigable e interesante podría organizarse como presentación de diapositivas de PowerPoint o de forma interactiva con el fin de lograr la mayor participación de los estudiantes.

Las actividades de este ejercicio de entrenamiento de simulación de situaciones reales relativas a la gestión de proyectos, tales como:

- la planificación del proyecto,
- programación de tareas,
- desglose del trabajo estructuración
- tarea de vigilancia y control

Los estudiantes que concluyen la actividad serán capaces de comprender el módulo y sus parámetros (programación de proyectos Planificación de Proyectos, Project Control) con el fin de poder garantizar con éxito que un proyecto tan simple pueda parecer, tiene una gestión adecuada con el fin de que garantizar que ha sido completada a tiempo y con los estándares de calidad requeridos.

Problema

El problema que se está definiendo a través de esta actividad de aprendizaje es la forma de manejar a la gente, tiempo y materiales con el fin de completar con éxito un proyecto a tiempo y con la calidad requerida.

En cuanto a gestión de proyectos, la teoría de que es mejor para enseñar este módulo, pero la práctica de actividades de capacitación PM es mejor para aprender y comprender el verdadero valor de la misma. Sólo se trata de la vida real la simulación de situaciones que tienen que ver con la tarea de la organización, la planificación de tareas, la asignación de tareas propias personas con plazos, un estudiante puede entender y capitalizar sus conocimientos teóricos en Gestión de Proyectos.

Ent-teach

Cronograma

La actividad específica de aprendizaje debe tener lugar después de que los estudiantes han completado sus programas de estudios sobre planificación de proyectos y programación de proyectos. Es una actividad que podría estar concluido en un día y que podría ser una herramienta útil para evaluar si los estudiantes han comprendido los parámetros del módulo.

Público objetivo

Estudiantes de FP, así como cualquier empresario de pyme o trabajador que esté interesado en mejorar sus habilidades en gestión de proyectos. L
de los alumnos potenciales varían. En general la actividad satisface la necesidad de conocimiento en planificación de proyectos, programación de tareas, seguimiento de tareas y control.

Objetivo

El objetivo es hacer hincapié en que la Gestión de Proyectos es uno de los elementos más importantes de la iniciativa empresarial. El propósito de esta actividad de aprendizaje es demostrar que la Planificación del proyecto juega un papel vital en el éxito del mismo. Para prever o predecir tantos peligros y problemas como sea posible, planificar, organizar y controlar las actividades para que el proyecto se complete con éxito a tiempo y dentro del presupuesto. El elemento siempre presente de riesgo e incertidumbre significa que los eventos y las tareas que llevan a la finalización no pueden ser predichos con precisión absoluta. Para algunos proyectos complejos o avanzados, incluso la posibilidad de completar con éxito podría estar en duda.

Objetivos de aprendizaje

Con la finalización de esta actividad específica de aprendizaje el alumno será capaz de:

- Determinar la importancia de la utilización de técnicas efectivas de gestión de proyectos en las tareas y proyectos del día a día
- Administrar el tiempo, personas y materiales con el fin de completar con éxito los proyectos dentro de los plazos especificados
- Explicar el proceso de planificación del proyecto
- Explicar el proceso de supervisión y control de gestión de proyectos

Evaluación

Debido a la naturaleza de la actividad de aprendizaje, y PM, en general, la única forma fiable de saber si la actividad de aprendizaje logra su propósito educativo, es en realidad es poner a los estudiantes en diferentes actividades de PM. La gestión de proyectos (PM) cuenta con demasiados factores inestables y, establecer estas simulaciones, es el modo más práctico para que el profesor pueda conocer más allá de cualquier duda si el alumno entiende realmente en qué consiste la Gestión de proyectos. La evaluación de la actividad de aprendizaje será realizada a través de una entrevista personal con cada alumno y el uso de un cuestionario.

Tecnología

Debido a la simplicidad de las tareas de puede utilizar MS Excel para el análisis de la planificación de tareas.
MS Excel les ayudará a calcular los totales exactos de las tareas y la asignación real de personas con el fin de que el proyecto se concluya a tiempo. Cabe señalar aquí que hay un montón de programas de software para la gestión de proyectos en el mercado, haciendo hincapié en la importancia de la PM en las actividades diarias de la empresa y de los proyectos debido a su continuo incremento en la complejidad.

Metodología

Indicar hitos en la lista de tareas. Los hitos son puntos identificables en un proyecto que no requieren recursos o tiempo. Se trata simplemente de un punto clave en el tiempo. También pueden ayudar al jefe de proyecto del grupo a dividir el proyecto en fases. Algunos hitos de este proyecto pueden ser

- Que el color de la pintura elegida
- Ha habitación limpiado
- Obtener pintura completa
- Ha habitación recomponer

Trata de incluir indicadores con los hitos. De esta manera tienes resultados tangibles en las distintas etapas del proyecto,

Para un proyecto de equipo como este, es útil disponer de una lista de tareas gráfica en gran formato, en un lugar donde todos puedan verlo. De esta manera todos los miembros del equipo del proyecto tiene un amplio conocimiento de las tareas y su fase de aplicación exacta.

Equipo

Para la realización de la actividad se formarán equipos de 4 alumnos, un director de proyectos y tres oficiales. Los miembros del equipo deben ser comunicativos, persistentes, dedicados y tener espíritu de equipo.

Recursos

Los recursos para la actividad específica del aprendizaje es el tiempo (es decir, el tiempo estimado calculado por la planificación del proyecto para la realización del Proyecto), recursos humanos (por ejemplo, el equipo del proyecto consistió en 1 Jefe de Proyecto y 3 oficiales de proyectos) y materiales (es decir, la pintura, cepillos, etc.) Debido a la falta de recursos ilimitados, se sugiere como una prioridad la ejecución del proyecto, a las tareas del programa donde los recursos pueden llevar a cabo actividades de forma simultánea, con el fin de ahorrar tiempo y acelerar la realización del proyecto.

Anexo 1
Programa de Planificación de tareas

Programa de Planificación de tareas

Tarea	Tiempo calculado	Las personas que se necesitan	Hora de inicio y la fecha	Hora de finalización y la fecha

Lista de materiales necesarios para este proyecto:

Lista de personas requeridas para este proyecto

Ent-teach